Keuzemodules 1e graad A-stroom Drongen

GO! SCHOOL VOOR BUITENGEWOON

SECUNDAIR ONDERWIJS OPLEIDINGSVORM 4 TYPE 9

Campus Impuls

ARTS

Omschrijving

Voel je je aangetrokken tot de artistieke wereld? Je zal in deze module je creatieve mogelijkheden ontdekken en verder ontplooien. Je krijgt de kans veel te tekenen, te experimenteren met vormen en kleuren.

We bestuderen bijvoorbeeld verschillende tekenstijlen en gaan er zelf mee aan de slag: potlood, verf, lijm… we vliegen erin!

Doel?

Op het einde van de module willen we dat elke deelnemer:

- ☐ Verschillende technieken aanleert en beheerst.
- ☐ Een eigen tentoonstelling creëert.

BORDSPELEN

Omschrijving

Ben jij een boardgamegeek? Hou je van een spelletje kaarten of liever een groot bordspel zoals kolonisten van Catan? Heeft Monopoly voor jou geen geheimen? Wil je kennismaken met de wereld van bordspelen in al zijn facetten? Duel, coöperatief, discussie, of teamspel.

In deze module komt dit allemaal aan bod. Zowel de klassiek spelen als kennismaking met nieuwe bordspelen voor alle leeftijden. In het tweede semester mag je zelf een spel proberen ontwikkelen naast het spelen. Omgaan met winst en verlies zal vaak aan bod komen; als ook inzicht, tactiek en inlevingsvermogen.

Doel?

Op het einde van de module willen we dat elke deelnemer:

- ☐ Kennis heeft gemaakt met verschillende bordspelen.
- ☐ Kan omgaan met winst en verlies

SPORT

Omschrijving

Ben je sportief aangelegd, wil je graag (wat meer) bewegen, nieuwe sporten en spelen ontdekken of iets bijleren over gezondheid? Dan is deze module wel iets voor jou.

In de module Sport & Gezondheid gaan we in de eerste plaats veel buiten sporten. We laten enerzijds sporten en spelen aan bod komen die in de lessen LO niet gegeven worden en werken anderzijds ook toe naar ons jaardoel, namelijk 3km aan één stuk kunnen lopen. Hiervoor plannen we een aantal loopsessies in niveaugroepen.

Bij slecht weer kan er tijdens een theorieles wat bijgeleerd worden over het menselijk lichaam, gezondheid, voeding en grensoverschrijdend gedrag in de sport.

Doel?

Op het einde van de module willen we dat elke deelnemer:

- ☐ 3 km aan één stuk kan lopen op eigen tempo.
- ☐ Kennismaakt met nieuwe sporten.

KOKEN

Omschrijving

In deze module leren jullie (gezonde) maaltijden klaarmaken, maken jullie kennis met verschillende culturen en eetgewoonten, vegetarisme, veganisme enz.

Heb je een passie voor (gezonde) voeding? Dan is deze module iets voor jou!

Doel?

Op het einde van de module willen we dat elke deelnemer:

- ☐ Een recept kan volgen en uitvoeren.
- ☐ Een hoeveelheid correct kan afwegen en hiervoor het correcte materiaal kan gebruiken.
- ☐ De basismaterialen uit de keuken kan hanteren.
- ☐ Op een veilige manier groenten en fruit kan snijden.
- ☐ Op een correcte manier hun handen kunnen wassen.